2. Pseudocode dari program nomor 1

Algoritma hadiah pertandingan :

Deklarasi

Int nilaiI, nilaiII, nilaiIII, rata;

String nama, hadiah;

begin

Output (“Nama siswa”)

Input (nama)

Output (“Nilai pertama”)

Input (nilaiI)

Output (“Nilai kedua”)

Input (nilaiII)

Output (“Nilai ketiga”)

Input (nilaiIII)

Rata = (nilaiI + nilaiII + nilaiIII)/3

Output (“Siswa yang bernama “ nama “ memperoleh nilai rata-rata = “ rata)

IF (rata >= 85)

Output (“Hadiah yang didapat adalah Komputer Core i5”)

Else if (rata >= 70)

Output (“Hadiah yang didapat adalah Uang sebesar Rp. 2.500.000”)

Else if (rata <70)

Output (“Hadiah yang didapat adalah Hiburan”)

End

3. IF ELSE digunakan untuk kondisi bersyarat (benar dan salah). Misalnya, ada sebuah case (kasus) jika memenuhi syarat maka perintah 1 akan dikerjakan dan jika tidak memenuhi syarat maka perintah 2 yang akan dikerjakan

Sedangkan SWITCH CASE adalah pernyataan yang dirancang khusus untuk menangani pengambilan keputusan yang melibatkan sejumlah atau banyak alternatif. Jadi misalnya ada case 1, case 2, case 3, dan case 4. Pertama, jika di case 1 memenuhi syarat maka perintah 1 akan dikerjakan, tetapi jika tidak memenuhi syarat akan masuk ke case 2 begitupun seterusnya sampai akhirnya menemukan satu case yang memenuhi syarat